

JEUDI 28 MARS 2024

- 08h05 - 12h40 **APP CODING - SWIFTUI** 4^e - 1^{re}
Salle S32 - Ben Kremer
- 08h05 - 12h40 **LAML CRIME SCENE 2.0** 4^e - 1^{re}
Salle 127 - Catherine Faber, Lauriane Lutgen & Philip Lucius
(Priorité aux élèves n'ayant pas participé au Crime scene 1.0)
- 08h05 - 08h55 **MATHEMATIK AM STUDIUM AN AM BERUFF** 5^e - 1^{re}
Salle 113 - Thierry Meyrath (Uni.lu)
- 09h00 - 11h00 et 11h00 - 12h40 *** PLAY WITH DATA- HOW SMART ARE SMARTWATCHES** 7^e - 1^{re}
Salle S07 - Christophe Stammel & Régine Poussin (Scienceteens Lab Informatique)
- 08h05 - 09h50 et 11h00 - 12h40 **MAGIC MARKERS** 6^e - 3^e
Salle 236 - Jackie Reifers & Marc Kohn
- 09h00 - 09h50 et 11h00 - 11h50 *** SCIENCE QUIZZ-SHOW** 7^e - 1^{re}
AMPHI - Joseph Rodesch (Mister science)
- 09h00 - 11h50 **THE BRAIN CAN BE CHILLED** 3^e - 2^e
Salle 131 - Annick Thilges & Carol Lunkes
- 09h00 - 11h50 **THÉORIE DES GRAPHES** 5^e - 1^{re}
Salle 113 - Thierry Meyrath (Uni.lu)
- 10h05 - 11h50 **THIRD EYE? YOU HAVE IT TOO!** 4^e - 1^{re}
Salle 225 - Shubham Suman (Uni.lu)
- 10h05 - 12h40 **BILLARD** 4^e - 2^e
Claude Hildgen & Romain Hild
- 11h00 - 12h40 **DE KOSMETIKLABO** 7^e - 5^e
Salle 234 - Claude Schmitz & Georges Berens

VENDREDI 29 MARS 2024

- 08h05 - 12h00 **BESUCH DES NATURRESERVATS "SCHLAMMWISS"** 5^e - 1^{re}
Marc Kohn & responsable LNLV
- 08h05 - 12h15 **ÖKOSYSTEM WALD** 5^e - 4^e
Salle 127 - Anne Schneider, Marc Schmit, Pol Engels & Stéphanie Schintgen
- 08h05 - 15h40 **BRASSAGE D'UNE BIÈRE** 3^e - 2^e
Salle 234 - Dan Neri, Kevin Steffen et Luc Kunen
- 09h00 - 09h50 et 10h05 - 10h55 *** ENERGY WORKSHOP** 5^e - 1^{re}
Salle 203 - Louis Krieger (Scienceteens Lab Physik)
- 08h30 - 10h00 et 10h30 - 12h00 **** SCIENCE CHALLENGE "LAML SCIENCE CHAMPION 2024"** 4^e - 1^{re}
AMPHI - Karim Pereira & Emily Amor ("Take Off" candidats 2024)
- 10h05 - 11h50 et 13h00 - 14h45 **CHAMÄLEONBUBBLES** 4^e - 2^e
Salle 236 - Joëlle Schmit & Lydie Hoffmann
- 10h00 - 11h50 et 13h00 - 14h45 **"SPIES & SECRET CODES: UNRAVELLING SECRETS WITH MICROBITS AND ENCRYPTION"** 7^e - 6^e
Salle 113 - Dr Max Greisen (Lux-Tech School)

13h00 - 14h45 **MAGIE OU MATHÉMATIQUES ?** 7^e - 5^e
Bibliothèque - Véronique Ducarme

13h00 - 15h40 **BILLARD** 4^e - 2^e
Claude Hildgen & Romain Hild

DESCRIPTION DES ATELIERS

APP CODING - SWIFTUI (8 places)

Ready to create your own iPhone or iPad apps? Join this workshop, perfect for both beginners and coding enthusiasts. We'll guide you through the exciting world of iOS app development, using Apple's easy-to-learn SwiftUI framework.

BESUCH DES NATURRESERVATS "SCHLAMMWISS" (14 places)

Wir erkunden das größte Schilfgebiet Luxemburgs und lernen dabei dessen Bewohner kennen. Du wirst Einblicke in das Fangen und Beringen von Vögeln erhalten und sehen, wie Naturschutz in der Praxis angewandt wird.

BILLARD (6 places par créneau)

Wouhi muss een zille fir eng Kugel iwwert d'Bande ze spillen? Dëst an aner Saachen erkläre mir a probéieren et och op engem Billardsdësch aus.

BRASSAGE D'UNE BIÈRE (10 places)

Dans cet atelier, les élèves brassent de la bière artisanale à partir d'ingrédients originaux. Ils apprennent la technique du brassage ainsi que les aspects biochimiques qui interviennent lors de la fermentation. Les élèves élaborent un protocole de brassage et conçoivent une étiquette pour les bouteilles.

CHAMÄLEONBUBBLES (10 places par créneau)

Mir stelle Molekular-Bubbles hir a loossen se a verschiddene Léisungen hir Faarwe changéieren a fluoreszéieren.

DE KOSMETIKLABO (12 places)

An dësem Atelier stellt der selwer är Kosmetikproduiten hier: Deo, Shampoing an Handcrème.

ENERGY WORKSHOP (1 classe par créneau)

Kenne mer d'Energie zu Lëtzebuerg 100% erneierbar maachen? Rechent mat eisem Spill ären eegenen Energieverbrauch aus a fannt raus, wéivill vu Lëtzebuerg mat Solarpannëil bedeckt muss ginn!

LAML CRIME SCENE 2.0 (20 places) (Priorité aux élèves n'ayant pas participé au Crime scene 1.0)

PSST! - Du bass Deel vun enger Ermittlungskommissioun, déi op en Tatort am LAML geruff gëtt. Zesumme musse mir déi ënnerschiddlechst biologesch Spuere sécheren an am Labo auswäerten. Nëmme wa vill clever Ermittler hir Käpp zesummestiechen, kréie mir de Mordfall geléist an den Täter iwwerféiert! E spannende Fall fir all Krimi-Fan mat Teamgescht!

MAGIC MARKERS (12 places par créneau)

Wie funktionieren Zauberstifte, "Magic Markers"? Wir weisen die Inhaltsstoffe vom "Magic Pen", d. h. von dem Stift, der die Farbänderungen hervorruft, mit Hilfe von chemischen Experimenten nach. Danach kann jeder selbst "Magic Markers" herstellen.

MAGIE OU MATHÉMATIQUES ? (12 places)

Comment transformer un lapin en oeuf de Pâques ? Faire disparaître des personnages comme par magie ? Tu le découvriras lors de cet atelier et feras une série de tours de passe-passe avec des cartes et des dés. De quoi en épater plus d'un.