

## MATHEMATIK AM STUDIUM AN AM BERUFF (50 places)

Dëse Virtrag enthält allgemeine Informationen zum Mathematik Studium an zum Beruffsliewen als Mathematiker. Speziell gëtt och gewisen, wéi villfälteg d'Beruffsméiglechkeete fir Mathematiker sinn an a wéi enge Beräicher een als Mathematiker ka schaffen.

## ÖKOSYSTEM WALD (14 places)

Praktikum zur Entstehung und nachhaltigen Bewirtschaftung des Ökosystems Wald.

## PLAY WITH DATA - HOW SMART ARE SMARTWATCHES? (1 classe par créneau)

Kennen Mier eis op eis Smartwatch verloossen? Wann een seng sportlech Leeschtinge verbessere wëllt, ass den éischten Impuls oft, mat engem Trainer ze schaffen. Wat wier, wann dëse Trainer schonn an eiser Smartwatch wier? Looss eis déi wissenschaftlech Studien, déi zur Entwicklung vun dësen Apparater gefouert hunn, méi am Detail ukucken.

## SCIENCE CHALLENGE "LAML SCIENCE CHAMPION 2024" (3 x 4 places pour chaque créneau)

Three teams of four students compete against each other in a Science Challenge. You and your team members have to find solutions to tricky scientific tasks. At the end of the day, the "LAML Science Champion 2024" will be crowned.

## SCIENCE QUIZZ-SHOW (100 places par créneau)

Spektakulär, interaktiv, erstaunlich an souguer léierräich. Dat sinn Wieder déi op de Science Quiz Show am beschte beschreiven. Op enger Bühn ginn 8-12 Experimenter noenee virgestallt, an de Public muss jeeweils iwwerleeé wéi d'Experimenter ausginn.

Et ass kee Quiz wou Wëssen opgefrot gëtt mee et geet drëm zu iwwerleeën a geschéckt ze kombinéieren fir sou op d'Antwort ze kommen. Et kritt een natierlech e bëssen Virwëssen mat op de Wee. D' Experiment gëtt natierlech duerno virgefouert an erkläert.

## "SPIES & SECRET CODES: UNRAVELLING SECRETS WITH MICROBITS AND ENCRYPTION"

(12 places par créneau)

Embark on a captivating exploration of the digital frontier at our "Spies & Secret Codes" workshop, where Microbits and the world of encryption come together to unlock the secrets of secure communication.

## THE BRAIN CAN BE CHILLED (14 places)

Wéi reagéieren Déieren a Menschen op Stress? Wéi eng Strategie ginn et fir am Schoulalldag entspaant ze bleiben? An dësem Workshop weise mir lech wéi eist Gehier op Stress reagéiert a wat ee praktesch ka géint dee Stress énnerhuelen.

## THÉORIE DES GRAPHES (25 places)

An dësem Atelier kréien d'Schüler en Ableck an dat mathematescht Gebitt vun der Graphentheorie. Si léieren dobäi, wei ee Problemer mat graphentheoretische Konzepte modelléieren a léise kann, a gesinn och konkret Beispiller aus dem Alltag, wou d'Graphentheorie zum Asaz kennt.

## THIRD EYE? YOU HAVE IT TOO! (16 places)

Compete against Artificial Intelligence (AI) in an object detection task.

This interactive science workshop gives a short introduction into AI and its applications. After an explanation on how AI works in an object detection task, participants can challenge themselves against AI. The workshop ends with a discussion on the pros and cons of this technology. (Bring your android device if you have one)

\* Inscription par un enseignant pour une classe entière.

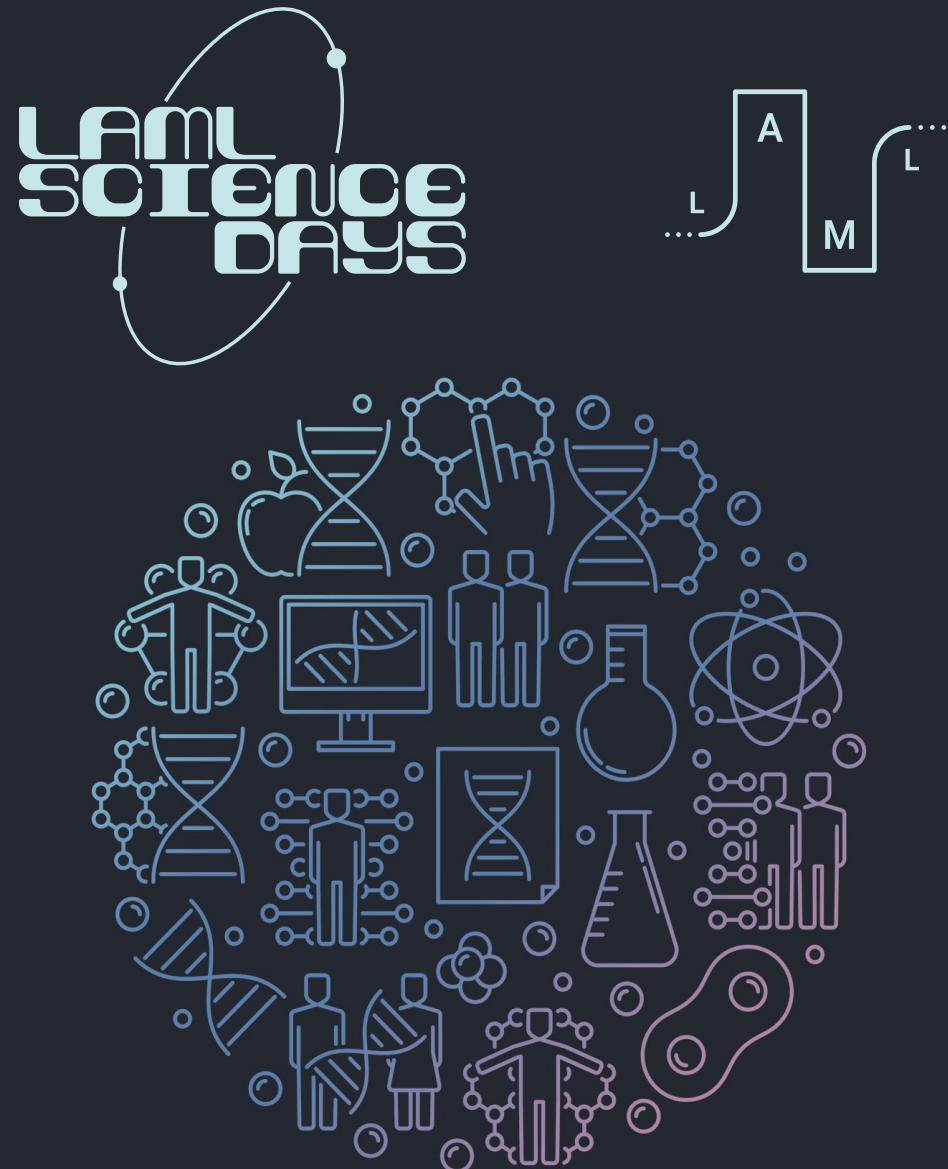
\*\* Inscription par un élève (capitaine de l'équipe) pour une équipe de 4 élèves.

Après Inscription, une sélection sera faite pour déterminer les 3 équipes participantes.

All Schüler ka sech iwwert e Forms aschreiwen an iwwerrasche loossen.

Passt awer wgl op net dat der jech net an Atelier'en aschreift  
wou d'Auerzäiten iwwerenee falen.

Wann dir Froen hutt, dann zéck net äré Scienzen- oder Mathésprofesser unzeschwätzen.



28 ET 29 MARS  
2024

## JEUDI 28 MARS 2024

08h05 - 12h40	APP CODING - SWIFTUI 4 <sup>e</sup> - 1 <sup>re</sup> Salle S32 - Ben Kremer
08h05 - 12h40	LAML CRIME SCENE 2.0 4 <sup>e</sup> - 1 <sup>re</sup> Salle 127 - Catherine Faber, Lauriane Lutgen & Philip Lucius (Priorité aux élèves n'ayant pas participé au Crime scene 1.0)
08h05 - 08h55	MATHEMATIK AM STUDIUM AN AM BERUFF 5 <sup>e</sup> - 1 <sup>re</sup> Salle 113 - Thierry Meyrath ( <i>Uni.lu</i> )
09h00 - 11h00 et	* PLAY WITH DATA- HOW SMART ARE SMARTWATCHES 7 <sup>e</sup> - 1 <sup>re</sup>
11h00 - 12h40	Salle S07 - Christophe Stammet & Régine Poussin ( <i>Scienteens Lab Informatique</i> )
08h05 - 09h50 et	MAGIC MARKERS 6 <sup>e</sup> - 3 <sup>e</sup>
11h00 - 12h40	Salle 236 - Jackie Reifers & Marc Kohn
09h00 - 09h50 et	* SCIENCE QUIZZ-SHOW 7 <sup>e</sup> - 1 <sup>re</sup>
11h00 - 11h50	AMPHI - Joseph Rodesch ( <i>Mister science</i> )
09h00 - 11h50	THE BRAIN CAN BE CHILLED 3 <sup>e</sup> - 2 <sup>e</sup> Salle 131 - Annick Thilges & Carol Lunkes
09h00 - 11h50	THÉORIE DES GRAPHES 5 <sup>e</sup> - 1 <sup>re</sup> Salle 113 - Thierry Meyrath ( <i>Uni.lu</i> )
10h05 - 11h50	THIRD EYE? YOU HAVE IT TOO! 4 <sup>e</sup> - 1 <sup>re</sup> Salle 225 - Shubham Suman ( <i>Uni.lu</i> )
10h05 - 12h40	BILLARD 4 <sup>e</sup> - 2 <sup>e</sup> Claude Hildgen & Romain Hild
11h00 - 12h40	DE KOSMETIKLABO 7 <sup>e</sup> - 5 <sup>e</sup> Salle 234 - Claude Schmitz & Georges Berens

## VENDREDI 29 MARS 2024

08h05 - 12h00	BESUCH DES NATURRESERVATS "SCHLAMMWISS" 5 <sup>e</sup> - 1 <sup>re</sup> Marc Kohn & responsable LNVL
08h05 - 12h15	ÖKOSYSTEM WALD 5 <sup>e</sup> - 4 <sup>e</sup> Salle 127 - Anne Schneider, Marc Schmit, Pol Engels & Stéphanie Schintgen
08h05 - 15h40	BRASSAGE D'UNE BIÈRE 3 <sup>e</sup> - 2 <sup>e</sup> Salle 234 - Dan Neri, Kevin Steffen et Luc Kunen
09h00 - 09h50 et	* ENERGY WORKSHOP 5 <sup>e</sup> - 1 <sup>re</sup>
10h05 - 10h55	Salle 203 - Louis Krieger ( <i>Scienteens Lab Physik</i> )
08h30 - 10h00 et	** SCIENCE CHALLENGE "LAML SCIENCE CHAMPION 2024" 4 <sup>e</sup> - 1 <sup>re</sup>
10h30 - 12h00	AMPHI - Karim Pereira & Emily Amor ("Take Off" candidats 2024)
10h05 - 11h50 et	CHAMÄLEONBUBBLES 4 <sup>e</sup> - 2 <sup>e</sup>
13h00 - 14h45	Salle 236 - Joëlle Schmit & Lydie Hoffmann
10h00 - 11h50 et	"SPIES & SECRET CODES: UNRAVELLING SECRETS WITH MICROBITS AND ENCRYPTION" 7 <sup>e</sup> - 6 <sup>e</sup>
13h00 - 14h45	Salle 113 - Dr Max Greisen ( <i>Lux-Tech School</i> )

13h00 - 14h45 MAGIE OU MATHÉMATIQUES ? 7<sup>e</sup> - 5<sup>e</sup>  
Bibliothèque - Véronique Ducarme

13h00 - 15h40 BILLARD 4<sup>e</sup> - 2<sup>e</sup>  
Claude Hildgen & Romain Hild

## DESCRIPTION DES ATELIERS

### APP CODING - SWIFTUI (8 places)

Ready to create your own iPhone or iPad apps? Join this workshop, perfect for both beginners and coding enthusiasts. We'll guide you through the exciting world of iOS app development, using Apple's easy-to-learn SwiftUI framework.

### BESUCH DES NATURRESERVATS "SCHLAMMWISS" (14 places)

Wir erkunden das größte Schilfgebiet Luxemburgs und lernen dabei dessen Bewohner kennen. Du wirst Einblicke in das Fangen und Beringen von Vögeln erhalten und sehen, wie Naturschutz in der Praxis angewandt wird.

### BILLARD (6 places par créneau)

Wouhi muss een ziile fir eng Kugel iwwert d'Bande ze spiller? Dëst an aner Saachen erkläre mir a probéieren et och op engem Billardsdësch aus.

### BRASSAGE D'UNE BIÈRE (10 places)

Dans cet atelier, les élèves brassent de la bière artisanale à partir d'ingrédients originaux. Ils apprennent la technique du brassage ainsi que les aspects biochimiques qui interviennent lors de la fermentation. Les élèves élaborent un protocole de brassage et conçoivent une étiquette pour les bouteilles.

### CHAMÄLEONBUBBLES (10 places par créneau)

Mir stelle Molekular-Bubbles hir a loessen se a verschiedene Léisungen hir Faarwe changéieren a fluoreszéieren.

### DE KOSMETIKLABO (12 places)

An dësem Atelier stellt der selwer är Kosmetikproduiten hier: Deo, Shampoing an Handcrème.

### ENERGY WORKSHOP (1 classe par créneau)

Kenne mer d'Energie zu Lëtzebuerg 100% erneierbar maachen?

Rechent mat eisem Spill ären eegenen Energieverbrauch aus a fannt raus, wéivill vu Lëtzebuerg mat Solarpannén bedeckt muss ginn!

### LAML CRIME SCENE 2.0 (20 places) (Priorité aux élèves n'ayant pas participé au Crime scene 1.0)

PSST! - Du bass Deel vun enger Ermëttlungskomissioun, déi op en Tatort am LAML geruff gétt. Zesumme musse mir déi énnerschiddlechst biologesch Spuere sécheren an am Labo auswäerten. Nämle wa vill clever Ermëttler hir Käpp zesummestiechen, kréie mir de Mordfall geléist an den Täter iwwerféiert! E spannende Fall fir all Krimi-Fan mat Teamgeesch!

### MAGIC MARKERS (12 places par créneau)

Wie funktionieren Zauberstifte, "Magic Markers"? Wir weisen die Inhaltsstoffe vom "Magic Pen", d. h. von dem Stift, der die Farbänderungen hervorruft, mit Hilfe von chemischen Experimenten nach. Danach kann jeder selbst "Magic Markers" herstellen.

### MAGIE OU MATHÉMATIQUES ? (12 places)

Comment transformer un lapin en oeuf de Pâques ? Faire disparaître des personnages comme par magie ? Tu le découvriras lors de cet atelier et feras une série de tours de passe-passe avec des cartes et des dés. De quoi en épater plus d'un.